

文明6

Subtitle

2022/10/02

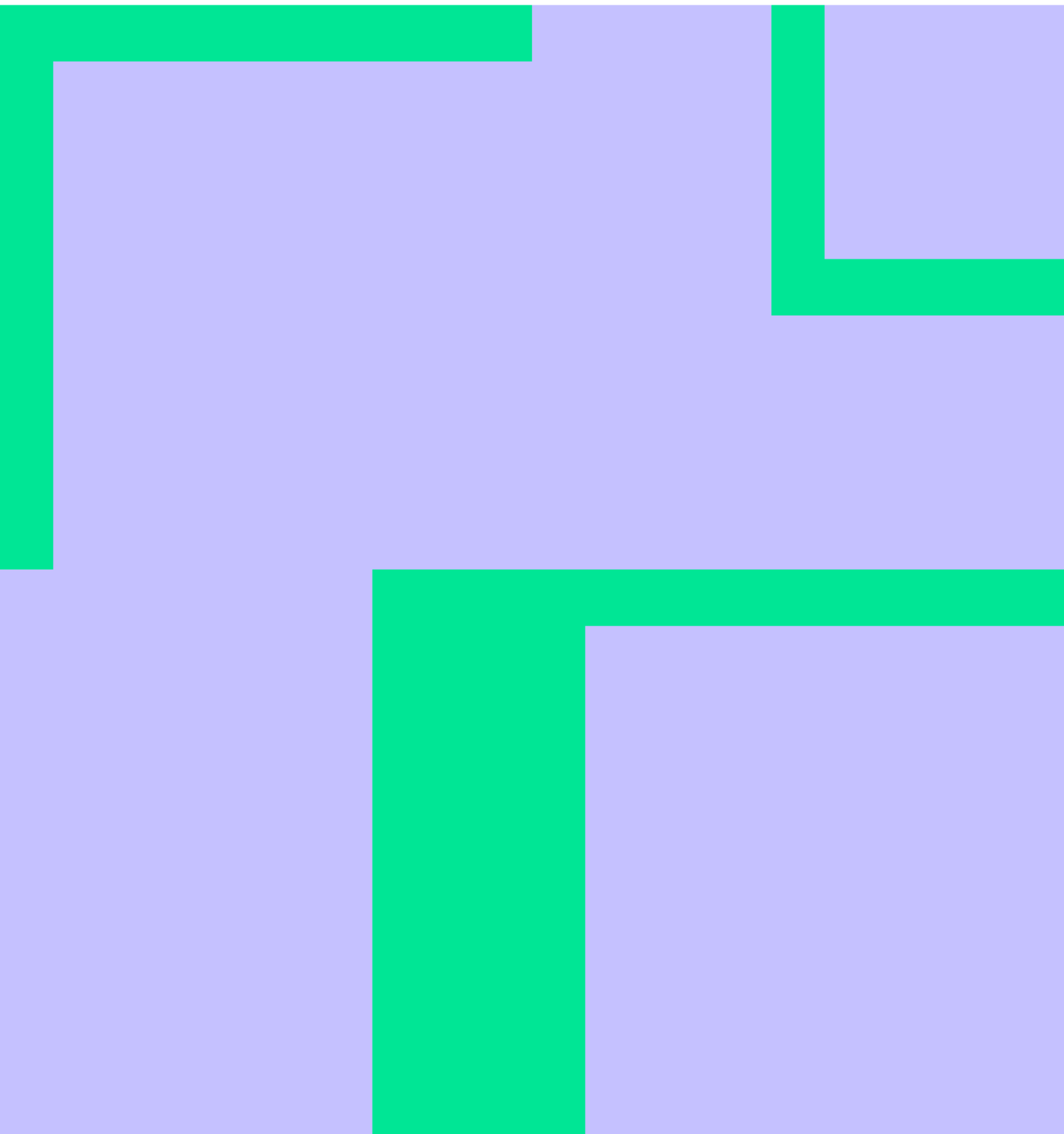


Table of Contents

文明6	1
如何统治胜利	1
科技胜利	1
国家公园	1
搜索战略资源	1
单位列表	1
其他	1

文明6

如何统治胜利

并不需要将地图都变成一个颜色，只需要成为唯一一个保有原始首都的玩家即可，实力够的时候完全可以多路出击，直奔AI首都。

科技胜利

启动火星移民后，剩下一个步骤是自动进行的，如果想玩其他胜利，不要移民火星。

国家公园

国家公园需要建设在连续的4个单元格上，且4单元格为菱形，魅力值不低于2，属于同一个城市。可用 mod [More Lenses](#) 来更方便的显示可建设的位置，如果按照 mod 提示删除了改良设施后仍然不能建造国家公园，应该是单元格不属于同一个城市，可以通过切换功能将单元格划归同一个城市。

搜索战略资源

推荐 mod [Map Search Extension](#)

单位列表

推荐 mod [Better Unit List](#)

其他

- 时代追踪：<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1699006932>
- report <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1312585482>
- 彩色历史时刻：<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1679150838>

Printed on: 2022/10/02 00:52

Convert to img Failed!